



Règlement 2026

Football



# SOMMAIRE

## 01 - RÈGLEMENT INSCRIPTIONS

- A - Gestion des effectifs et du matériel
- B - Certificats médicaux
- C - Cartes étudiantes

## 02 - L'ÉQUIPE ET SA GESTION

- A - Composition d'une équipe
- B - Règlement avant match
- C - Remplacement

## 03 - ORGANISATION DU TOURNOI

- A - Terrain
- B - Phase de poule
- C - Phase finale
- D - Le classement

## 04 - RÈGLEMENT SPORTIF

- A - Fair-Play
- B - Arbitrage et règlement
- C - Ponctualité
- D - Comportement

## 05 - REMARQUES PRATIQUES

- A - Modifications du règlement

# 01 - RÈGLEMENT INSCRIPTIONS

## A - GESTION DES EFFECTIFS ET DU MATÉRIEL

Chaque école ne peut présenter qu'une seule équipe masculine et qu'une seule équipe féminine. Chaque équipe inscrit entre 9 joueur.se.s minimum et 13 maximum (soit 1 à 5 remplaçants).

Les équipes doivent présenter 8 joueur.se.s sur le terrain.

Chaque école doit apporter son propre matériel (ballons, dossards, trousse de secours) dont elle sera responsable.

L'équipement pour l'arbitrage (sifflets, cartons, feuilles de match etc...) est fourni par les organisateurs.

## B - CERTIFICATS MÉDICAUX ET LICENCES

Pour les inscriptions des joueur.se.s, chaque étudiant voulant participer en tant que sportif devra présenter une licence sportive FFSU.

## C - CARTES ÉTUDIANTES

Chaque joueur.se doit s'être acquitté.e d'une place «sportif» et doit porter et doit porter en permanence son accréditation.

Avant chaque match de l'équipe, les joueur.se.s déposent leurs accréditations à la table de marque. De plus, chaque joueur.se doit être inscrit.e dans l'effectif de l'équipe avec laquelle il/elle souhaite participer.

Les joueur.se.s devront avoir leur carte d'étudiant à portée de main. Chaque joueur.se engagé.e dans l'équipe d'une école doit être scolarisé.e dans l'établissement en question.

Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes d'étudiants et d'exclure toute équipe tentant d'intégrer des joueur.se.s qui ne sont pas scolarisé.e.s dans leur établissement.

# 02 - L'ÉQUIPE ET SA GESTION

## A - COMPOSITION D'UNE ÉQUIPE

Les participant.e.s doivent être inscrit.e.s sur la feuille de match et associé.e.s à leur numéro de maillot avant le début du match.

Chaque école doit apporter son propre matériel dont elle sera responsable lors de l'événement.

## B - RÈGLEMENT AVANT MATCH

Un match de football oppose deux équipes de 7 joueur.e.s de champ et un.e gardien.ne. La tenue des membres de l'équipe se compose de maillots d'une même couleur dominante devant et derrière. Les maillots doivent être numérotés, d'une couleur contrastant avec celle du maillot. Les joueur.e.s d'une même équipe ne peuvent pas porter les mêmes numéros.

Les joueur.e.s ne peuvent pas porter d'équipements (objets) susceptibles de blesser les autres joueurs. Aucuns bijoux (chaines, bagues, collier, bracelet,...) ne sont tolérés. Les bracelets permanents devront être strappés avant le début du match. L'arbitre contrôlera que ces points sont respectés. Les protège-tibias sont obligatoires.

## C - REMPLACEMENTS

Les remplacements sont illimités au sein d'un match, cependant l'équipe désirant effectuer un changement devra attendre un arrêt de jeu ainsi que l'autorisation de l'arbitre pour pouvoir l'effectuer.

# 03 – ORGANISATION DU TOURNOI

## A – TERRAIN

Les terrains de foot pourront être en synthétique mais aussi en herbe. Pour cela, sur les terrains en herbe, les crampons vissés pourront être autorisés. Ils seront contrôlés par l'arbitre avant chaque match.

Les matchs se dérouleront sur des demi-terrains de football à 11 dans le sens de la largeur.

## B – PHASE DE POULE

Un tirage aléatoire des équipes est effectué avant le début de la compétition, pour composer les poules.

Qualification pour les phases finales:

Si le tournoi comporte 4 poules : les 2 meilleures équipes de chaque poule se qualifient.

Si le tournoi comporte 3 poules : les 2 meilleures équipes de chaque poule + les 2 meilleurs troisièmes (départagés à la différence de points, puis en cas d'égalité, au goal-average général).

Si le tournoi comporte 2 poules : les 4 meilleures équipes de chaque poule se qualifient.

Le nombre de poules sera déterminé en fonction du nombre d'équipes disponibles pour le tournoi.

En fonction du nombre d'équipes officiellement inscrites à l'issue des inscriptions, l'organisation se réserve le droit de mettre en place des huitièmes de finale. Dans cette configuration, les huit équipes qualifiées directement le seront selon les règles de qualification définies précédemment. Les huit autres équipes qualifiées seront sélectionnées parmi les équipes non directement qualifiées, sur la base de leur moyenne de points par match disputé, ce critère étant retenu afin d'assurer une équité entre des poules de tailles différentes.

En cas d'égalité, l'organisation se réserve le droit d'appliquer des critères complémentaires.

En cas d'égalité, la différence de but départagera les équipes possédant le même nombre de points.

Les rencontres se disputent en deux temps de 8 minutes séparés par une mi-temps de 5 minutes, avec changements de côtés à la reprise.

Chaque équipe bénéficie de minimum 30 minutes de repos entre chaque match.

L'attribution des points dans les phases des poules se fait comme suit :

# 03 – ORGANISATION DU TOURNOI

**Victoire : 3 points**  
**Égalité : 1 point par équipe**  
**Défaite : 0 point**  
**Forfait : -1 point (vaut comme 3 - 0 pour l'adversaire)**

En cas d'égalité à l'issue des matchs de poules, les équipes sont départagées selon la différence des points marqués - les points encaissés (goal average particulier).

## C – PHASE FINALE

Les phases finales sont à élimination directe.

Les rencontres se disputent en deux périodes de 10 minutes séparés par une mi-temps de 5 minutes, avec changements de côtés à la reprise. En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire d'un match, une prolongation de 5 minutes sera jouée. Si le score est toujours égal à l'issue de cette prolongation, les équipes se départageront via une séance de tir au but (base de 3 tirs).

La finale sera le dernier match, elle se disputera en deux périodes de 15 minutes séparés d'une mi-temps de 7 minutes, avec changement de côté à la reprise. En cas d'égalité, les équipes se départageront avec une prolongation de 5 minutes. Si le score est toujours égal à l'issue de cette prolongation, les équipes se départageront via une séance de tirs au but (base de 3 tirs).

Une petite finale sera organisée en amont entre les deux équipes éliminées en demi-finales afin de déterminer les 3e et 4e du classement. Des matchs de classement départageront les autres équipes sous réserve du temps disponible.

# 04 - RÈGLEMENT SPORTIF

## A - FAIR-PLAY

Chaque rencontre impose à l'ensemble des participants, une pratique du sport respectueuse des règles et des arbitres, de l'esprit du jeu et de l'adversaire. La recherche de l'exemplarité est attendue de tous.

## B - ARBITRAGE ET RÈGLEMENT

Le tournoi de football sera arbitré par des arbitres extérieurs confirmés. Cependant les matchs pourront être arbitrés par des joueurs expérimentés dans le cas d'une indisponibilité d'un arbitre. Il est demandé à chaque équipe de pouvoir présenter au minimum un joueur de son effectif pouvant arbitrer lors de la compétition.

Les arbitres pourront sanctionner les joueur.se.s de cartons jaunes et rouges pouvant entraîner l'expulsion. En cas d'arbitre non-officiel, ce dernier sera en mesure d'exclure un.e joueur. se en cas de comportements déplacés. Un carton rouge entrainera la suspension du joueur.se durant le match ainsi que durant le prochain match.

Le règlement classique de la FFF s'applique durant le match.

## C - PONCTUALITÉ

Les équipes sont priées de se présenter sur le terrain dès la fin du match précédent pour le début de l'échauffement.

En cas de retard de plus de 5 minutes pour le début du match, l'équipe adverse gagne par forfait.

Les arbitres se doivent d'être disponibles à l'heure également, et se verront également pénalisés en cas de retard.

## D - COMPORTEMENT

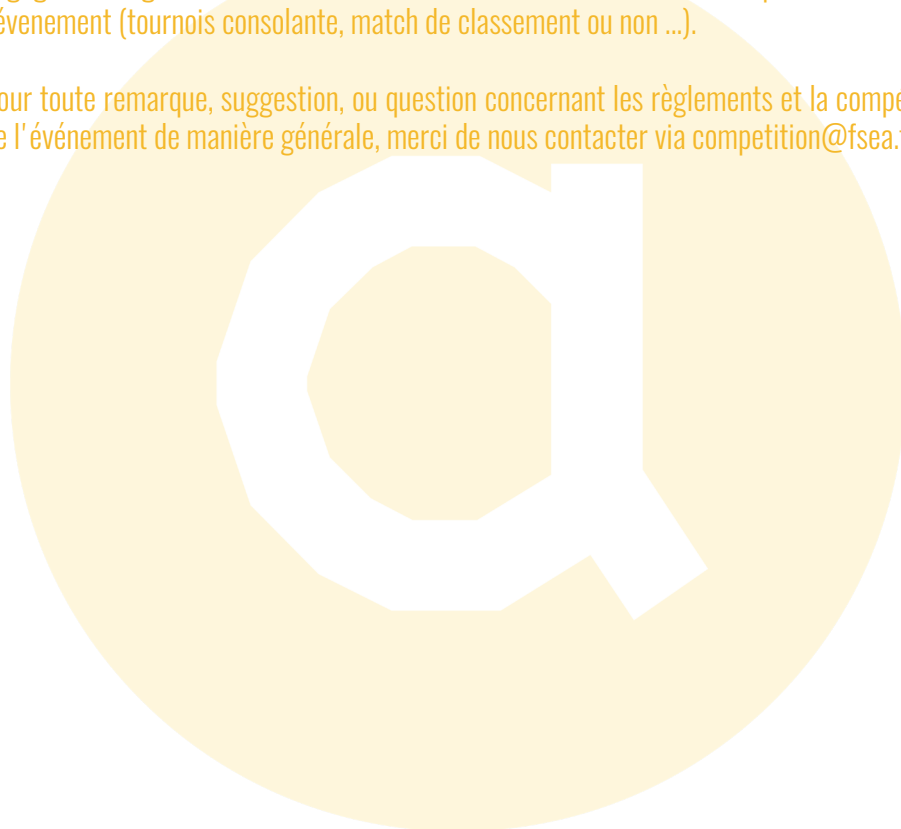
Tout comportement déplacé ou dangereux pourra faire l'objet de poursuites et de sanctions pour le.la joueur.se concerné.e, et pouvant entraîner jusqu'à l'exclusion de l'équipe pour le reste de la compétition.

# 05 - REMARQUES PRATIQUES

## A - MODIFICATION DU RÉGLEMENT

La FSEA se réserve le droit de raccourcir la durée des matchs et des temps de pauses durant le tournoi, si le déroulé des matchs prend du retard. Elle pourra aussi, si le nombre d'équipes engagées changent, si des forfaits sont déclarés, modifier la formule des phases finales d'ici l'événement (tournois consolante, match de classement ou non ...).

Pour toute remarque, suggestion, ou question concernant les règlements et la compétition de l'événement de manière générale, merci de nous contacter via [competition@fsea.fr](mailto:competition@fsea.fr).





archipiades





[competition@fsea.fr](mailto:competition@fsea.fr)

<https://fsea.fr/>